

INTEGRAZIONI E MODIFICHE
AL CODICE DI GARA IN VIGORE DAL 1° MARZO 2019
Effettuate in data 25 febbraio 2019

SEZIONE: DEFINIZIONI

“LEGARE”

Sostituire l'intera definizione con:

Aggiungere una o più carte ad un gioco esistente; nel caso in cui un giocatore nel legare la o le carte al gioco, le appoggia in direzione dello stesso lasciando però uno spazio, detta/e carta/e se non precedute da una chiara dichiarazione, non sono considerate legate.

“MESCOLATURA”

Da aggiungere al termine della definizione:

n.b. è consentito sfilare l'ultima carta ed inserirla al centro del mazzo per evitare che la stessa possa essere stata vista durante la mescolatura

SEZIONE: PRELIMINARI

ART. 4 - MAZZIERE - MESCOLATURA, DISTRIBUZIONE DELLE CARTE E COMPOSIZIONE DEI POZZI

Sostituire i due paragrafi:

Le carte saranno posizionate davanti al giocatore che per primo cala i giochi a partire dalla sua destra.

Se uno dei due giocatori della coppia ha l'esigenza di tenere le carte davanti a sè, a prescindere che sia il primo a calare i giochi, dovrà comunicarlo al tavolo prima dell'inizio del turno di gioco e non potrà, nel corso della stessa partita, cambiarne il collocamento

Con:

All'inizio del turno le due linee dovranno dichiarare chi dei due componenti la coppia terrà davanti a se i giochi aperti; questa decisione varrà per tutte le smazzate del turno

SEZIONE: SVOLGIMENTO DEL GIOCO

ART. 15 – TIME OUT

Sostituire il primo esempio:

Il giocatore A è il mazziere. L'Arbitro chiama il time out mentre è di turno il giocatore C. Il giro finale parte dal giocatore B e termina al giocatore A

Con:

Il giocatore A è il mazziere. L'Arbitro chiama il time out mentre è di turno il giocatore C o il giocatore D. Il giro finale parte dal giocatore B e termina al giocatore A

ART. 21 – IRREGOLARITA'

Sostituire gli esempi 1/2/3/4 con esempi 1/2/3 seguenti:

- Il giocatore cala un gioco errato o incompleto; se il compagno rileva l'errore il giocatore non potrà sanarlo e le carte componenti quel gioco saranno considerate carte penalizzate
- Se il giocatore realizza il burraco e non lo segna o non lo dichiara e il compagno lo fa rilevare (verbalmente o girando la carta nel caso in cui tenga lui stesso le carte) , l'arbitro interverrà obbligando al giocatore che ha ricevuto il suggerimento ad interrompere il gioco ed impedirgli l'eventuale chiusura ed ammonendo la linea colpevole; gli eventuali giochi aperti o i giochi a cui sono state legate le carte dopo la realizzazione del burraco, saranno congelati temporaneamente. Il Giocatore colpevole del suggerimento al suo turno potrà giocare regolarmente ed eventualmente chiudere utilizzando il burraco che comunque è valido e non congelato
- Se il giocatore segna erroneamente il burraco aggiungendo la sesta carta ed il compagno lo fa rilevare, l'arbitro interviene interrompendo il gioco, ammonendo la linea colpevole.

ART. 23 – POZZO

Sostituire il paragrafo:

Se i pozzi cadono a terra si raccolgono le carte, si mescolano e si ricompongono i pozzi

Con:

Se i pozzi cadono a terra si raccolgono le carte, si mescolano e si ricompongono i pozzi; la mescolatura sarà effettuata dall'Arbitro

ART. 29 – APERTURE ERRATE

Sostituire il primo paragrafo con:

Se un giocatore cala una o due carta/e per aprire un gioco e si rende conto che non può completarlo o non vuole completarlo la o le carte sono considerate carte penalizzate e quindi vanno scartate secondo norma.

ART. 38 – TEMPI DI GIOCO

Eliminare il paragrafo

"E' facoltà di ogni giocatore ricordare all'avversario il rispetto di tale norma.